



ESPORT

VIDEO GAMES

FCLYON
1893

E-SPORT

Dans le cadre de sa politique de diversification sportive, le FC LYON prévoit l'ouverture d'une section ESPORT.

PROJET SPORTIF

1 / EQUIPE FANION

2 / ACADEMIE JEUNES

3 / FOOT FEMININ

4 / FOOT DIVERSIFIE

FUTSAL EN COURS

ESPORT EN COURS

HANDIFOOT EN COURS

FUTNET EN COURS



POURQUOI LE ESPORT ?

Le ESport est une pratique de plus en plus présente dans le quotidien des jeunes, voire des moins jeunes. Le FC LYON souhaite insuffler cette pratique auprès de nos adhérents, conformément à sa démarche de diversification.

OBJECTIFS

- Développer l'identité commune sous la forme « FC LYON ESPORT »
- Promouvoir la pratique haut niveau
- Promouvoir la pratique Esport dans le champ de l'éducation et de l'employabilité
- Développer la pratique Esport dans une dimension online et territoriale
- Exploiter les synergies entre le football traditionnel et le sport virtuel

ENJEUX

- Promouvoir l'employabilité dans ce secteur
- Sensibiliser aux risques de la pratique du jeu vidéo
- Territorialiser un secteur qui est principalement virtuel



FEDERATION / PARTENARIAT

FEDERATION FRANCE ESPORTS

Adhérer à « France Esports », association loi 1901 à but non lucratif, France Esports se donne pour objectif de rassembler les acteurs de sport électronique en France, afin de leur offrir une plateforme de collaboration efficace et un canal de communication fédérée – qu’ils soient Joueurs, Promoteurs, ou Créateurs-Éditeurs de jeux.

ACTEURS LOCAUX

Nous souhaitons exploiter les synergies des acteurs locaux qui gravitent autour de la dynamique Esport.

- **EQUIPE** : LDLC OL ESPORT – Echanger et bénéficier de l’expérience de cette équipe professionnelle pour enrichir l’offre du FC Lyon Esport.
- **GAMING HOUSE** : LA SOURCE – Partenariat en vue d’exploiter le complexe de pratique et ses installations.
- **ECOLE** : XP SCHOOL – Partenariat avec les étudiants formés aux métiers périphériques à la pratique Esport (montage vidéo, stream, staff, techniciens)
- **ECOLE** : EM LYON - Partenariat avec la branche Esport de l’école pour mutualisation de joueurs et savoir-faire.

ORGANISATION

LES JOUEURS/JOUEUSES

Le FC Lyon souhaite développer la pratique en conservant sa relation avec ses adhérents. Cela induit que les joueurs et joueuses devront s'identifier aux valeurs du club.

Enquêtes :

Juin-Juillet 2021 : Une enquête interne (adhérents FCL) doit faire remonter les profils intéressés et leurs attentes.

Juin-Septembre 2021 : l'enquête s'élargit à l'ensemble de la population.

A l'issue, nous pourrons former des groupes de joueurs par catégorie d'âge et / ou jeux pratiqués.

Tous les joueurs/joueuses s'acquitteront d'une cotisation dont les contours seront à définir.

LES JEUX

Dans un premier temps, les jeux pratiqués seront directement liés à la pratique du football

- FIFA 21
- ROCKET LEAGUE

En complément, et selon les attentes des joueurs, nous pourrons envisager d'autres jeux à définir parmi les catégories (MMORPG, MOBA, FPS, RTS...)

LA PRATIQUE

Nous devons identifier des temps d'entraînements à raison de 1 à 2 séance(s) hebdomadaires.

La participation aux compétitions sera à planifier au besoin.

Il est également envisagé de la production streaming dans un objectif de communication et de formation aux métiers afférents.

PARTENAIRES



CONTACT

Référent Esport :

Léo CHAPOTOT – chapototleo@gmail.com – 06 67 21 01 06

Responsable Commercial :

Jordan LUCIDI – jordanlucidi.fclyon@gmail.com – 06 31 70 98 27

Directeur FC Lyon :

Yvan CLAUDEY – direction.fclyon@gmail.com – 06 73 76 00 06